

Handbuch für die Contao Erweiterung Banner

BugBuster

Generated
with GitBook



Inhaltsverzeichnis

1. [Einleitung](#)
2. [Überblick Banner](#)
3. [Installation von Banner](#)
4. [Übersicht Frontend / Backend](#)
 - i. [Backend](#)
 - ii. [Frontend](#)
5. [Erste Schritte](#)
 - i. [Anlegen einer Kategorie](#)
 - ii. [Anlegen der Banner](#)
 - iii. [Anlegen des Frontend-Moduls](#)
 - iv. [Demo CSS Datei aktivieren](#)
6. [Feinheiten](#)
 - i. [Feinheiten Kategorie Definition](#)
 - ii. [Feinheiten Banner-Definition](#)
 - iii. [Feinheiten Frontend-Modul-Definition](#)
7. [Besonderheiten](#)
 - i. [Sonderfall: Keine aktiven Banner und kein Standard Banner definiert](#)
 - ii. [Sonderfall: mehrere Banner Module pro Seite](#)
8. [Tutorials](#)
 - i. [Banner Block Time für Views ändern](#)
 - ii. [Bot Detection abschalten](#)
 - iii. [Einsatz von Textbanner als Linkliste](#)
9. [Datenschutz](#)
 - i. [Datenerfassung](#)
 - ii. [Datenspeicherung](#)
 - iii. [Datenhaltung](#)

Handbuch für die Contao Erweiterung Banner

Dies ist das Handbuch für Anwender von der Erweiterung Banner. Die neuste Version ist unter docs.contao.ninja zu finden.

Inhaltsverzeichnis

- [Überblick Banner](#)
- [Installation von Banner](#)
- [Übersicht Frontend / Backend](#)
 - [Backend](#)
 - [Frontend](#)
- [Erste Schritte](#)
 - [Anlegen einer Kategorie](#)
 - [Anlegen der Banner](#)
 - [Anlegen des Frontend-Moduls](#)
 - [Demo CSS Datei aktivieren](#)
- [Feinheiten](#)
 - [Feinheiten Kategorie Definition](#)
 - [Feinheiten Banner-Definition](#)
 - [Feinheiten Frontend-Modul-Definition](#)
- [Besonderheiten](#)
 - [Sonderfall: Keine aktiven Banner und kein Standard Banner definiert](#)
 - [Sonderfall: mehrere Banner Module pro Seite](#)
- [Tutorials](#)
 - [Banner Block Time für Views ändern](#)
 - [Bot Detection abschalten](#)
 - [Einsatz von Textbanner als Linkliste](#)
- [Datenschutz](#)
 - [Datenerfassung](#)
 - [Datenspeicherung](#)
 - [Datenhaltung](#)

Licence

All documentations of BugBuster1701@GitHub licensed under a [Creative Commons Attribution 3.0 License](#) (CC BY-NC-SA 3.0). If you want to redistribute a modified or unmodified version of the documentation, you can do so under the license terms.

If you contribute to the documentation, e.g. by creating pull requests, you grant us full usage rights of any content you create or upload. You also ensure that your content does not violate any third-party rights.

We are not claiming exclusive usage rights, therefore you are free to use your contributed content (e.g. texts or images) in any other project as well.

Überblick

Banner ist eine Erweiterung zur Anzeige von Banner Bilder und Texten mit einer einfachen Form der Gewichtung über Prioritäten.

Im Backend gibt es eine Statistikübersicht.

Eine ReKlick Sperre ist integriert (5 Minuten), die Weiterleitung funktioniert in der Zeitspanne, es wird aber nicht gezählt. Ebenso werden die Views innerhalb einer Zeitspanne von 10 Minuten nicht neu gezählt falls derselbe Banner angezeigt wird. Die Zeitspanne zum Blocken der View Zählung kann geändert werden.

Die Erweiterung Banner benutzt in Abhängigkeit die Erweiterung "Bot Detection". Damit wird verhindert, dass Zugriffe von Bots / Suchmaschinen gezählt werden. Eine 100%ige Sicherheit gibt es dabei natürlich nicht.

Hilfreiche Links

Information	Link
Entwickler Webseite	http://contao.ninja
Link zum Extension Repository (ER2)	contao.org ER2
Link zum Extension Repository (Packagist)	Packagist.org
Den Entwickler unterstützen	Amazon Wunschliste
Fehler / Wünsche melden	GitHub
Contao Forum für Fragen	community.contao.org

Übersetzungen

Die Übersetzungen der Texte der Erweiterung Banner im Backend und Frontend werden mit Transifex verwaltet. Um eine neue Übersetzung erstellen oder um eine vorhandene zu korrigieren, müssen Sie sich bei transifex.com registrieren. Basissprache ist Englisch.

Projekt Link: <https://www.transifex.com/projects/p/contao-banner/>

Howto (english): <http://docs.transifex.com/faq/#translating>

Installation der Erweiterung Banner

Es gibt derzeit mehrere Arten der Installation, hier ein kurzer Überblick.

Hinweis: Banner ist abhängig von der Erweiterung "Bot Detection", diese wird in den meisten Fällen automatisch mit installiert.

Link zu Packagist: [Banner auf Packagist.org](https://packagist.org/packages/bugbuster/banner)

Link zum ER2: [Banner im ER2](#)

Installation über Composer Client

Ist der Composer Client (Paketverwaltung) installiert in Contao, dort suchen nach `bugbuster/banner`, die gewünschte Version wählen und installieren. Die Abhängigkeiten werden automatisch mit installiert.

Installation über ER2

Ist die alte Erweiterungsverwaltung / -katalog noch installiert, im Katalog nach `Banner` suchen und installieren. Die Abhängigkeiten werden automatisch mit installiert.

Installation manuell

Eine manuelle Installation ist möglich, dazu die [ZIP-Datei](#) vom Extension Repository laden, entpacken und entsprechend übertragen.

Dadurch sollte ein Verzeichnis `/system/modules/banner` angelegt worden sein. Danach wie dabei üblich `/contao/install.php` Aufrufen - Update Database durchführen.

Achtung: Die Abhängigkeiten müssen dann ebenfalls manuell installiert werden!

Übersicht Frontend / Backend

Die Erweiterung Banner bringt zwei Backend- und ein Frontend-Modul mit. Im Backend gibt es das Modul "Banner", hier werden die einzelnen Banner definiert und erste Einstellungen durchgeführt, sowie das Modul "Bannerstatistik", hier sind die Statistikdaten einsehbar.

Für das Frontend gibt es das Modul "Banner". Durch Auswahl eines der mitgelieferten Templates werden alle Felder angezeigt oder nur der Banner selbst.

Details dazu folgen in den nächsten Kapiteln.

Backend

Banner

Das Banner Modul ist unter Inhalte -> Banner zu finden.



Bannerstatistik

Das Bannerstatistik Modul ist unter System -> Bannerstatistik zu finden.



Es zeigt dann die Statistiken (Ansichten / Klicks) für die angelegten Banner in der jeweiligen Kategorie. Hat man mehrere angelegt, z.B. für eine Multidomain Installation, kann die Kategorie ausgewählt werden.

Frontend

Für das Frontend wird eine CSS-Datei als Beispiel für eine Anzeigeformatierung mitgeliefert:

- mod_banner_fe.css

Diese Datei liegt im Unterverzeichnis `assets`. Zur Verwendung siehe [CSS-Datei](#)

Anzeige eines Banners



1. Modul Überschrift
2. Banner Bild
3. Banner Kommentar
4. Banner Name

Genauereres dazu siehe bei [Erste Schritte](#) oder [Feinheiten](#)

Anzeige alle Banner

Mit 'alle Banner' ist hier gemeint, alle Banner der gewählten Kategorie.



In diesem Beispiel sind 3 Banner definiert worden,

1. einmal Grafik
2. einmal Flash
3. einmal ein Text Banner.

Genauereres dazu siehe bei [Erste Schritte](#) oder [Feinheiten](#)

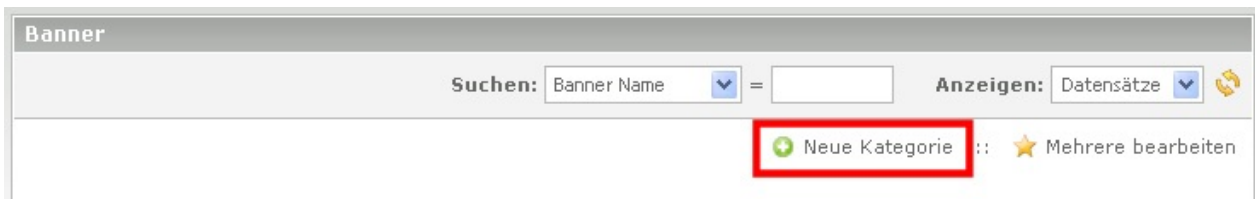
Achtung: Die Erweiterung für Contao 4 wird keine Flash Banner mehr unterstützen.

Erste Schritte

Als erstes legt man über den Menüpunkt Banner eine neue Banner Kategorie an. In dieser dann die Banner. Danach legt man ein Frontend Modul an und baut es in das Layout ein der Seite. Hier nun die einzelnen Schritte, jeweils mit den Default Angaben. [Feinheiten](#) werden später erklärt.

Anlegen einer Kategorie

Um eine neue Banner-Kategorie zu erstellen, wird im Backend unter Inhalte -> Banner im Hauptbereich der Link 'Neue Kategorie' ausgewählt.



Am Anfang reicht es einen Kategorie-Namen anzugeben, anschließend ein Klick auf "Speichern und Schließen". Nun wird die Kategorie Übersicht angezeigt. Durch Klick auf den Bleistift in der Zeile der Kategorie und nochmaligem Klick auf den Bleistift im Kopf der Kategorie gelangt man wieder zu den Einstellungen der Kategorie.

Anlegen der Banner

Aus der Kategorie Übersicht klickt man nun auf Edit (Bleistift) der Kategorie. Dort entweder auf 'Banner neu' und dann das Pfeil Symbol oder auf das Plus im Kopf der Kategorie:



Als erstes muss nun die Banner Quelle gewählt werden:

- interner Banner (Grafik / Flash Dateien liegen auf dem Server)
- externer Banner (Grafik / Flash Dateien werden über URL eingebunden)
- Text Banner

Bei der Auswahl kommen die entsprechenden passenden Formularfelder dafür.

Grafik Banner

1. Banner Name
 - Der Banner Name wird in der Banner Übersicht angezeigt und im mitgelieferten Template unterhalb der Banner Grafik angezeigt.
2. Banner Gewichtung
 - Damit kann die Häufigkeit der Anzeige gesteuert werden. Je höher die Gewichtung desto häufiger wird dieser Banner angezeigt.
3. Banner Ziel URL
 - Die URL des Zieles bei Klick auf die Banner Grafik. Die Eingabe muss inklusive http:// erfolgen.
 - Kein Pflichtfeld.
 - Ohne URL wird die Banner Grafik ohne Verlinkung angezeigt.
 - Alternative kann auch ein internes Ziel ausgewählt werden (Banner Ziel Seite)
4. Banner Datei
 - Hier kann nun die Datei ausgewählt werden.
5. Banner Breite und Höhe sowie der Skalierungsmodus
 - Um die Bannergröße anzupassen, kann man hier die Bannerbreite und/oder die Bannerhöhe in Pixel angeben.
 - **ACHTUNG:** Animierte GIFs werden bei Größen-Angaben durch die GD-Neuberechnung leider zum Standbild.
6. Banner Kommentar
 - Die erste Zeile wird als "title" Tag im HTML Quellcode eingebaut und angezeigt, wenn man den

Mauszeiger über die Banner Grafik bewegt.

7. Domain Filter
 - Mit Angabe einer Domain, wird dieser Banner nur für diese Domain genutzt.
8. CSS-ID/Klasse
 - ID und beliebig viele Klassen für das Wrapper Element. Ein Präfix "banner_" wird automatisch hinzugefügt.
9. Veröffentlicht
 - Solange diese Option nicht aktiviert ist, wird dieser Banner nicht für die Anzeige berücksichtigt.
10. Begrenzung der Views und Klicks
 - Definition maximale View und/oder Klicks

Flash Banner

1. Banner Name
 - Der Banner Name wird nur in der Banner Übersicht angezeigt.
2. Banner Gewichtung
 - Damit kann die Häufigkeit der Anzeige gesteuert werden. Je höher die Gewichtung desto häufiger wird dieser Banner angezeigt.
3. Banner Ziel URL
 - Die URL des Zieles bei Klick auf den Flash Banner. Die Eingabe muss inklusive http:// erfolgen.
 - Kein Pflichtfeld.
 - Ohne URL wird der Flash Banner ohne Verlinkung angezeigt.
 - Alternative kann auch ein internes Ziel ausgewählt werden (Banner Ziel Seite)
4. Banner Datei
 - Hier kann nun die Datei ausgewählt werden.
5. Banner Breite und Höhe
 - Um die Bannergröße anzupassen, kann man hier die Bannerbreite und/oder die Bannerhöhe in Pixel angeben.
6. Banner Kommentar
 - Eingabe nicht nötig, wird im Frontend nicht verwendet,
7. Domain Filter
 - Mit Angabe einer Domain, wird dieser Banner nur für diese Domain genutzt.
8. CSS-ID/Klasse
 - ID und beliebig viele Klassen für das Wrapper Element. Ein Präfix "banner_" wird automatisch hinzugefügt.
9. Veröffentlicht
 - Solange diese Option nicht aktiviert ist, wird dieser Banner nicht für die Anzeige berücksichtigt.
10. Begrenzung der Views und Klicks
 - Definition maximale View und/oder Klicks

Ein Flash Fallback auf eine Bilddatei ist möglich, siehe im Abschnitt [Feinheiten Flash Fallback](#)

Text Banner

1. Banner Name
 - Der Banner Name wird in der Banner Übersicht angezeigt und im mitgelieferten Template als Überschrift, die gleichzeitig mit der Ziel URL verlinkt wird.
2. Banner Gewichtung
 - Damit kann die Häufigkeit der Anzeige gesteuert werden. Je höher die Gewichtung desto

häufiger wird dieser Banner angezeigt.

3. Banner Ziel URL

- Die URL des Zieles bei Klick. Die Eingabe muss inklusive http:// erfolgen. Kein Pflichtfeld.
- Ohne URL wird der Banner ohne Verlinkung angezeigt.
- Im mitgelieferten Template wird nur die Domain als Kurzform angezeigt. (3. Zeile, siehe Bild weiter oben)

4. Banner Kommentar

- Dies wird die Textzeile. (2. Zeile, siehe Bild weiter oben)

5. Domain Filter

- Mit Angabe einer Domain, wird dieser Banner nur für diese Domain genutzt.

6. CSS-ID/Klasse

- ID und beliebig viele Klassen für das Wrapper Element. Ein Präfix "banner_" wird automatisch hinzugefügt.

7. Veröffentlicht

- Solange diese Option nicht aktiviert ist, wird dieser Banner nicht für die Anzeige berücksichtigt.

8. Begrenzung der Views und Klicks

- Definition maximale View und/oder Klicks

Anlegen des Frontend-Moduls

Ein neues Frontend Modul wird angelegt über:

- Layout -> Themes -> Frontend Module -> Neues Modul

Als erstes unbedingt **zuerst den Titel eingeben**, erst dann bei Modultyp: Verschiedenes -> Banner auswählen. Es ändern sich nun die Formularfelder. Bei 'Banner Kategorien' nun die vorher angelegt Kategorie auswählen, anschließend 'Speichern und Schließen'.

Nun muss das angelegte Frontend Modul noch im Layout eingebunden werden:

- Layout -> Themes -> Seitenlayout -> Edit des genutzte Layouts

Bei 'Eingebundene Module' das gerade erstellte Frontend Modul einbinden (z.b in left)

Demo CSS Datei aktivieren

Für die ersten Tests sollte die mitgelieferte Datei `mod_banner_fe.css` aus dem Verzeichnis `/system/modules/banner/assets/` über das Backend importiert und im Layout aktiviert werden.

Feinheiten

Feinheiten sind einstellbar in der Kategorie, im Banner selbst sowie im selbst angelegtem Frontend Modul. Das betrifft die bisher nicht erwähnten Formularfelder sowie die unterschiedlichen Frontend Templates die mitgeliefert werden.

Feinheiten Kategorie Definition

Anzeige Definition

- Alle Banner anzeigen

Wenn diese Option gewählt ist, werden alle aktiven Banner der Kategorie angezeigt im Frontend, statt nur eines. Zusätzlich kann dann noch ausgewählt werden:

- Anzahl limitieren

Hier kann die Anzahl noch begrenzt werden. Default ist 0: alle Banner anzeigen, sonst die maximale Anzahl der Banner die angezeigt werden sollen.

- Zufällige Reihenfolge

Nun werden die Banner zusätzlich in zufälliger Reihenfolge angezeigt.

Anzeige der Statistik

- Schutz der Statistik

Den Inhalt der Bannerstatistik kann damit nur bestimmten Gruppen im Backend angezeigt werden. Administratoren haben uneingeschränkten Zugriff auf alle Bannerstatistiken.

Feinheiten Banner-Definition

Flash Fallback Bild

Hat ein Browser kein Flash-Plugin installiert oder ist JavaScript inaktiv oder ist bedingt durch die Hardware kein Flash möglich, kann ab Version 2.2.0 ein Bild statt dessen angezeigt werden. Es wird bei einer lokalen (internen) Flash Datei im selben Pfad eine Bilddatei gesucht mit dem selben Namen, aber mit der Endung jpg, png oder gif.

Beispiel: für "meinflash.swf" wäre ein passendes Fallback Bild: "meinflash.jpg" Ist nun ein solches Ersatzbild zu finden, wird das Bild statt dessen angezeigt. Es wird dabei auf die definierten Abmaße der Flashdatei umgerechnet falls nötig.

Begrenzung mittels Start- Stop- Datumsangaben und Uhrzeit

- Anzeigen ab
 - Wenn man hier Datum mit Uhrzeit erfasst, wird dieser Banner erst ab diesem Zeitpunkt angezeigt. Die gesetzte Uhrzeit kann überschrieben werden. Beispiel: 24.12.2007 20:15
- Anzeigen bis
 - Wenn man hier Datum mit Uhrzeit erfasst, wird dieser Banner nur bis zu diesem Zeitpunkt angezeigt. Die gesetzte Uhrzeit kann überschrieben werden. Beispiel: 24.12.2007 23:59

Begrenzung der Views / Klicks

- Begrenzung der Views und Klicks

Wenn man diese Option wählt, können in zwei weiteren Feldern eine maximale View Anzahl und/oder maximale Klick Anzahl definiert werden.

- Begrenzung der View Anzahl
 - Wenn man hier eine Zahl eingibt, wird dieser Banner nach dieser Anzahl von Views nicht mehr angezeigt. Die Option "Begrenzung der Views und Klicks" muss dabei aktiviert bleiben.
- Begrenzung der Klick Anzahl
 - Wenn Sie hier eine Zahl eingeben, wird dieser Banner nach dieser Anzahl von Klicks nicht mehr angezeigt. Die Option "Begrenzung der Views und Klicks" muss dabei aktiviert bleiben.

Domain Filter

Wird hier eine Domain eingegeben, wird dieser Banner nur für diese Domain genutzt. Ohne Angabe wird dieser Banner für alle Domains genutzt.

Beispiel: **meinedomain.de**

Dieser Banner wird angezeigt, wenn die Domain übereinstimmt, aber auch bei Teilübereinstimmung von rechts beginnend. Damit bei diesem Beispiel auch der Zugriff über "**sub.meinedomain.de**". Ein Eintrag in "Seitenstruktur" - "Domain Name" ist nicht notwendig für die Filterung.

Feinheiten in der Frontend Modul Definition

Erster Banner für neue Besucher

Ist diese Option aktiviert, wird für jeden neuen Besucher zunächst der erste veröffentlichte Banner in der Kategorie angezeigt. Danach erfolgt die Auswahl wieder nach Zufall. Somit kann eine Art Wiedererkennung erreicht werden.

Templates

Jedem Frontend Modul kann per Auswahl ein Template zugeordnet werden. Zur Auswahl stehen 2 Templates.

- `mod_banner_list_all`
 - Liefert alle Felder die möglich sind
- `mod_banner_list_min`
 - Hier sind die Überschrift und der Name (unter dem Bild) entfernt worden, es wird also nur das Banner selbst angezeigt.

Beide Templates unterstützen Bild, Flash und Textbanner.

Es können eigene Templates erstellt werden. Diese müssen als Dateiname anfangen mit

`mod_banner_list_` und die Endung `".xhtml" / ".html5"` haben.

Beispiel: `mod_banner_list_special.xhtml`

Am besten legt man sich über das Backend eine Kopie eines der Templates `mod_banner_list_...` an und nennt es dabei um, z.B. in `mod_banner_list_special` (die Endung wird automatisch angehängen, so wie beim Original)

Selbstzählung verhindern

Es gab einige Ideen, wie man noch verhindern kann, eigene Zugriffe nicht zu zählen. Besonders, wenn man mit dynamischen IPs ankommt. Hier ist nun eine Möglichkeit umgesetzt, dieses über einen angepassten User Agent String des Browsers zu tun.

Über:

- Layout -> Themes -> Frontend-Module -> Modul-Name

vom angelegten Banner-Modul kann im Feld "Keine Zählung bei HTTP_USER_AGENT Teilkennung:" einen String eingegeben werden, dieser sollte eindeutig sein.

Beispiel: CTISOK

Es sind, wozu auch immer, auch mehrere Strings dort möglich, diese dann durch Komma getrennt eingeben.

In älteren Browsern konnte durch Anpassung der Konfiguration des Browsers der Agent String angepasst werden. Aktuell sollte ein Add-On dazu genutzt werden. Für Firefox wäre das zum Beispiel der [User-Agent-Switcher](#)

Besonderheiten

Hier folgen einige Besonderheiten die zu beachten sind.

Sonderfall: Keine aktiven Banner und kein Standard Banner

Wenn in diesem Fall auch "Ausblenden wenn leer" nicht aktiviert ist wird ein DIV-Tag mit class="banner_empty" generiert:

```
<div class="mod_banner">
  <div class="banner_empty">
    <!-- no banner, no default banner -->
  </div>
</div>
```

Mittels css kann nun erreicht werden, dass (in diesem Beispiel) die Höhe erhalten bleibt und dadurch das Layout der Seite nicht verändert wird:

```
.mod_banner .banner_empty {
  height:90px;
}
```

Der dabei erzeugte Text kann überschrieben werden, durch setzen in langconfig.php, hier nun als Beispiel ein Leertext:

```
$GLOBALS['TL_LANG']['MSC']['tl_banner']['noBanner'] = '';
```

Sonderfall: mehrere Banner Module pro Seite

Hier einige Hinweise und Tipps für bekannte Anwendungsszenarien und deren Besonderheiten.

Eine Kategorie - Zwei Frontend Module auf einer Seite

In der aktuellen Version gibt es die Möglichkeit alle Banner einer Kategorie anzuzeigen. Die alte Variante mehrere Banner auf einer Webseite anzeigen zu können war, mehrere Frontend Module anzulegen und in die Webseite einzubinden. Vom Modul wird dabei verhindert, dass ein Banner nicht mehrmals angezeigt wird.

Nun wurde davon ausgegangen, dass alle untereinander angezeigt werden, wodurch es Sinn machte, die Modul Überschrift nur einmal anzuzeigen. Will man nun aber bei allen Banner Frontend Modulen die Überschrift anzeigen lassen, weil diese z.B. auf der Seite verteilt sind, muss hierzu eine kleine Anpassung am Template vorgenommen werden. Dazu legt man über das Backend eine Kopie des Templates "mod_banner_list_all" an und nennt es dabei um, z.B. in "mod_banner_list_special" (die Endung wird automatisch angehängen, so wie beim Original). Dort ändert man nun die dritte Zeile wie folgt:

Original:

```
<?php if (($this->headline) && (!$this->headline_stop)): ?>
```

Spezial:

```
<?php if ($this->headline) : ?>
```

Nun die Banner Frontend Module editieren und das neue Template auswählen.

Fertig.

Das gilt natürlich auch für mehr als zwei Frontend Module.

Zwei Kategorien - Zwei Frontend Module auf einer Seite

Hier hat jedes Frontend Modul seine eigene Kategorie. Auch hier wird aber trotzdem nur beim ersten Modul die Überschrift angezeigt aus den selben Gründen wie im Abschnitt zuvor. Falls in diesem Szenario auch alle Modul Überschriften angezeigt werden sollen, ist die Lösung dieselbe.

Das gilt natürlich auch für mehr als zwei Kategorien und Frontend Module.

Tutorials

Hier folgen einige Tutorials das Frontend Modul zu steuern oder auf besondere Art einzusetzen.

Banner Block Time für Views ändern

Wie schon erwähnt, wird ein Banner der mehrmals innerhalb von 5 Minuten angezeigt wird, nur einmal gezählt. Durch einen Eintrag in der localconfig.php kann das geändert werden. Angaben dort erfolgen in Minuten, dabei muss die Zahl > 0 sein, sonst wird automatisch wieder der Defaultwert (5) genommen.

Achtung: Das gilt dann für alle Banner Module falls mehrere Frontend Module angelegt wurden!

Folgender Eintrag ans Ende der localconfig.php (nach: `### INSTALL SCRIPT STOP ###`) bewirkt eine Änderung auf 10 Minuten:

```
$GLOBALS['TL_CONFIG']['mod_banner_block_time'] = 10;
```

Bot Detection abschalten

Wer die Zugriffe von Bots und Suchmaschinen auf die Banner mitzählen möchte, kann die Bot Detection abschalten. Das geht allerdings nicht über das Backend sondern muss über die localconfig.php passieren.

Achtung: Das gilt dann für alle Banner Module falls mehrere Frontend Module angelegt wurden!

Folgender Eintrag ans Ende der localconfig.php (nach: `### INSTALL SCRIPT STOP ###`) bewirkt das Ausschalten:

```
$GLOBALS['TL_CONFIG']['mod_banner_bot_check'] = false;
```

Einsatz von Textbanner als Linkliste

Wer eine Linkliste benötigt und die Klicks auf diese Links zählen möchte, kann dafür die Textbanner benutzen.

Beispiel wie das aussehen könnte:



Im Bild zu sehen ist die erste Zeile die Zieldomain und ist verlinkt. In der zweiten Zeile die Erläuterung zu dem Link.

Definition der Links

Am Besten wird dazu eine eigenen Kategorie angelegt, so können die Textbanner für die Linkliste von den normalen Bannern getrennt verwaltet werden.

Folgende Definitionen sind bei den Bannern einzutragen:

- Bannername
 - Eindeutiger Name für den Link, z.B. "acme.de"
- Bannerziel-URL
 - Hier die Linkadresse eintragen, z.B. "<http://acme.de>"
- Bannerkommentar
 - Hier den Inhalt eintragen für die zweite Zeile wie im Bild zu sehen.

Das war es für das Erste. Das allein reicht jedoch nicht, das Template muss noch angepasst werden.

Template anpassen

Dazu wurde das Template "mod_banner_list_all.html5" auf den Textbanner Anteil reduziert und angepasst (z.B. die Grafik am Anfang der einzelnen Links)

Hier das geänderte Template. Das wurde als "mod_banner_list_linkliste.html5" über das Backend in Templates wie üblich abgelegt.

```
<!-- indexer::stop -->
<section class="<?php echo $this->class; ??"<?php echo $this->cssID; ??"<?php if ($this->style): ?
<?php if ($this->headline): ?>
```

```

<<?php echo $this->hl; ?><?php echo $this->headline; ?></?php echo $this->hl; ?>>
<?php endif; ?>
<?php foreach ($this->banners as $banner): ?>
<?php if ($banner['banner_text']) : ?>
    <div style="margin-bottom: 1em;" class="banner_text" id="banner_<?php echo $banner['banner_id
    <div class="banner_text_name"><?php if ($banner['banner_url']): ?>
        <img width="16" height="16" style="padding: 0px 5px 0px 0px; margin: 0;" alt="Link" s
        <a href="system/modules/banner/public/conban_clicks.php?<?php echo $banner['banner_ke
    </div>
    <div class="banner_text_comment" style="padding-left: 24px;"><?php echo $banner['banner_c
    </div>
<?php endif; ?>
<?php if ($banner['banner_empty']) : ?>
    <div class="banner_empty">
        <!-- <?php echo $banner['banner_name']; ?> -->
    </div>
<?php endif; ?>
<?php endforeach; ?>
</section>
<!-- indexer::continue -->

```

Die Datei "files/weblink.png" durch eine eigene Bilddatei ersetzen.

Download des Templates: [mod_banner_list_linklist.html.zip](#)

Frontend Modul

Das Frontendmodul wird wie beschrieben angelegt, Besonderheiten hier sind dann:

- Überschrift
 - Hier kann eine Überschrift eingetragen werden, im Beispielbild wurde dort eingetragen: "Andere Seiten von mir:"
- Bannerkategorien
 - Hier wird die Kategorie ausgewählt die man für die Linkliste angelegt hat
- Bannervorlage
 - hier das geänderte Template auswählen (mod_banner_list_linkliste)

Als Elementyp "Modul" dann im Artikel einbauen. Das "Links" im Bild ist noch ein extra Überschrift Element im Artikel.

Datenschutz

Einige Worte zum Thema Datenschutz. Im Gegensatz zu den meisten anderen Bannerstatistik-Tools, speichert "Banner" nicht die Rohdaten und wertet diese später aus. Die notwendigen Auswertungen werden sofort ausgeführt. Gespeichert werden also die fertigen Statistik Daten, mit Ausnahme der IP-Adresse, siehe dazu die Hinweise in den weiteren Kapiteln. Somit ist das Ziel der Datenvermeidung und Datenminimierung bestmöglich erreicht.

Datenerfassung

IP-Adresse

Zur Erkennung von identischen Besuchern zwecks ReKlick Sperre wird ausschließlich die IP-Adresse verwendet, kein JavaScript, keine Cookies.

Browser-Agent

Der Browser-Agent wird nicht ausgelesen und somit nicht verwendet.

Datenspeicherung

IP-Adresse

Gespeichert wird nicht die IP-Adresse des Besuchers. Mit Ausnahme zur Erkennung von Bots/Crawler/Spidern wird die IP-Adresse auch nicht zu weiteren Analysezielen verwendet.

Aus der IP-Adresse und weiteren internen Daten wird ein Pseudonym generiert in Form eines Hashwertes. Ein Rückrechnen ist denkbar, aber nur mit erheblichem Aufwand. Der Hashwert wird mit keiner anderen statistischen Auswertung in Verbindung gebracht.

Datenhaltung

Die Hashwerte zur Erkennung von identischen Besuchern werden bei jedem Aufruf geprüft, zeitlich abgelaufene werden dabei gelöscht. Haltezeit entspricht dabei der Blockzeit, Default-Wert ist 300 Sekunden, d.h. 5 Minuten.

Die Anzahl der Ansichten und Klicks je Tag wird dauerhaft gespeichert, daraus werden die weiteren Anzeigen generiert. Diese Speicherung kann über das Backend gelöscht werden, der Zähler fängt dann wieder bei 0 an.